

Área de Innovación y Nuevas Tecnologías/Área de Educación

MALAGABYTE CELEBRA SU FINAL FEST CON MATRICULA DE HONOR

Este proyecto formativo ha visto incrementadas notablemente sus cifras durante el 2018, desarrollando más de 540 talleres en robótica y programación, en el que han participado más de 11.000 niños y niñas.

La mascota CODY ha acompañado a los más pequeños durante la celebración de la jornada.

26/06/2018.- La II Edición de la Final Fest de Malagabyte se ha celebrado esta tarde en el FYCMA (Palacio de Ferias y Congresos de Málaga) acogiendo a más de 100 escolares malagueños.

Una gran fiesta de fin de curso llena de actividades, sorpresas, merienda y premios en la que niñas y niños de 5º y 6º curso de Educación Primaria acompañados de sus familiares, han participado en grupo de las distintas actividades que se han desarrollado en torno a la construcción de ciudades y sus equipamientos, así como en el aprendizaje de la programación de robots que pueden circular por la ciudad.

Una jornada en la que por primera vez ha estado presente la mascota CODY, quien ha animado y ha hecho que los más pequeños se diviertan trabajando en equipo, construyendo sus proyectos, que posteriormente han presentado ante los miembros del jurado. Jurado que ha evaluado las características de cada uno de los proyectos, haciendo entrega de medallas, camisetas identificativas, así como material merchandising de Malagabyte.

Los talleres y actividades desarrollados en 2018 por Malagabyte han impulsado y acercado el mundo de la **programación, la robótica y la tecnología** a más de 11.000 participantes, a través de más de 540 talleres basados en el empleo de herramientas de programación educativas como el **Robot Bee-Bot™** para niños/as de Educación Infantil, el **Kit de robótica WEDOTM de LEGO®**, el **Software libre educativo SCRATCH** y el **Robot Edison** para alumnos/as de primaria y el **Robot MBot** basado en la plataforma libre y abierta **Arduino™** para estudiantes de secundaria. Con ello, se persigue una formación tecnológica óptima destinada, en primer lugar, a alumnos/as en los propios **centros educativos** y a través de **actividades extraescolares** y, en segundo lugar, a la **formación de docentes** de Educación Infantil, Primaria y Secundaria de la provincia.

Dentro de las actividades programadas en el marco del proyecto MALAGABYTE iniciativa impulsada por el Ayuntamiento de Málaga en colaboración con la [Asociación Andaluza de Graduados e Ingenieros Técnicos en Telecomunicación \(AAGIT\)](#) y el [Colegio Oficial de Ingenieros Técnicos de Telecomunicación de Andalucía \(COITT-A\)](#), se llevarán a cabo hasta el próximo mes de julio, cursos y talleres sobre el uso de los drones en el ámbito educativo y otros recursos formativos orientados al fomento de las ciencias de la computación, ampliando el conocimiento de forma práctica de los recursos y herramientas más utilizadas para iniciar al alumnado en el pensamiento computacional.

Acerca de MALAGABYTE

MALAGABYTE es una iniciativa del [Ayuntamiento de Málaga](#) impulsada por los grupos municipales de Ciudadanos y de Partido Popular en colaboración con la [Asociación Andaluza de Graduados e Ingenieros Técnicos en Telecomunicación \(AAGIT\)](#) y el [Colegio Oficial de Graduados e Ingenieros Técnicos de Telecomunicación de Andalucía \(COITT-A\)](#). En la web www.malagabyte.es se pueden consultar todas las actividades y cursos que forman parte del proyecto.

Web: <https://www.malagabyte.es/>

Facebook: <https://www.facebook.com/Malagabyte>

Twitter: [@malagabyte](https://twitter.com/malagabyte)

Para más información y entrevistas:

Gabinete de Prensa de MALAGABYTE

comunicacion@malagabyte.es

T:697120025