



EL PROYECTO FORMATIVO MALAGABYTE ALCANZA SU TALLER NÚMERO 100 DE ROBÓTICA Y PROGRAMACIÓN

Más de 2000 niños y niñas de Educación Infantil, Primaria y Secundaria han participado en las actividades programadas hasta el momento

17/03/2017.- El [C.E.I.P Clara Campoamor](#) de la ciudad de Málaga ha acogido hoy el **taller de robótica y programación número 100** enmarcado en las actividades del **proyecto formativo MALAGABYTE**, que ha contado con la participación, hasta el momento, de **más de 2000 escolares**. El presidente de la [Asociación y Colegio Oficial de Graduados e Ingenieros Técnicos de Telecomunicación de Andalucía](#), Juan Luis Cruz, y el responsable del proyecto Malagabyte, Fernando Anel, han asistido a los talleres, que han tenido lugar en el C.E.I.P. Clara Campoamor.

Los talleres, bajo el título “**Construye tu ciudad**” y “**Comprende tu ciudad**”, trabajan con los escolares diseñando y recreando los lugares más significativos de la ciudad con la finalidad de, posteriormente, aprender a **programar robots educativos sistematizados** para realizar tareas cotidianas dentro de la ciudad o para propiciar el respeto a las normas de seguridad vial, convirtiéndose así en protagonistas la ciudad tecnológica que les rodea.

Con estos 100 talleres realizados hasta el momento en los propios **centros educativos** y a través de **actividades extraescolares**, el proyecto de formación ha abierto el mundo de la **programación, la robótica y la tecnología** a los niños/as de Málaga. Se trata de una formación tecnológica basada en herramientas de programación educativas como el **Robot Bee-Bot™** para niños/as de Educación Infantil, el **Kit de robótica WEDOTM de LEGO®**, el **Software libre educativo SCRATCH** y el **Robot Edison** para alumnos/as de primaria y el **Robot MBot** basado en la plataforma libre y abierta **Arduino™** para estudiantes de secundaria.

Es un proyecto que, además, ha participado en iniciativas como la “**Hora del Código**”, a través de la cual se pretendía alcanzar el objetivo de millones de estudiantes programando al mismo tiempo y en cuya última edición Málaga registró el mayor índice de inscripción de Andalucía; y en la **13ª Edición de la Muestra Infantil de Málaga (MIMA)**, en la que un total de 448 niños y niñas de entre 8 y 12 años participaron en los talleres infantiles de inicio a la programación y a la robótica educativa promovidos por MALAGABYTE.

Dentro de las actividades programadas hasta el próximo mes de junio en el marco del proyecto MALAGABYTE se han realizado también **cursos y talleres para docentes** de Educación Infantil, Primaria y Secundaria, formando a los profesores en materia de robótica y programación a través de los recursos Robot Bee-Bot™ y el Kit de robótica Wedo™ de Lego®, programación de robots basados en el microcontrolador con licencia libre Arduino™ y uso del software libre educativo Scratch, aprendiendo de forma práctica los recursos y herramientas más utilizadas para iniciar al alumnado en el pensamiento computacional.

Acerca de MALAGABYTE

MALAGABYTE, impulsado por el [Ayuntamiento de Málaga](#) en colaboración con la [Asociación Andaluza de Graduados e Ingenieros Técnicos en Telecomunicación \(AAGIT\)](#) y el [Colegio Oficial de Ingenieros Técnicos de Telecomunicación de Andalucía \(COITT-A\)](#) abre el campo de la programación y la robótica a niños y niñas de Málaga. Gracias al apoyo de instituciones públicas y privadas, más de 10.000 escolares, con edades comprendidas entre los 5 y los 16 años, recibirán talleres de programación. En la web www.malagabyte.es se pueden consultar todas las actividades y cursos que forman parte del proyecto.

Web: <https://www.malagabyte.es/>

Facebook: <https://www.facebook.com/asociacion.aagit>

Twitter: [@coitta_aagit](https://twitter.com/coitta_aagit)