



Area de Innovación y Nuevas Tecnologías

CASI 7000 MALAGUEÑOS YA SE HAN FORMADO EN ROBÓTICA Y PROGRAMACIÓN GRACIAS A MALAGABYTE

Se han realizado más de 200 talleres desde el pasado mes de diciembre en el marco del proyecto formativo Malagabyte

28/04/2017.- Un total de **6933 malagueños** han participado en los talleres del proyecto formativo [Malagabyte](#) impulsado por el Ayuntamiento de Málaga en colaboración con la [Asociación Andaluza de Graduados e Ingenieros Técnicos en Telecomunicación \(AAGIT\)](#) y el [Colegio Oficial de Ingenieros Técnicos de Telecomunicación de Andalucía \(COITT-A\)](#). Se trata de un proyecto que, desde que diera comienzo el pasado mes de diciembre, ha contado con **más de 200 talleres de programación y robótica educativa** destinados a niños/as y docentes de Educación Infantil, Primaria y Secundaria de la provincia de Málaga.

Malagabyte procura una formación tecnológica destinada, en primer lugar, a alumnos/as en los propios **centros educativos** y a través de **actividades extraescolares** y, en segundo lugar, a la **formación de docentes** de Educación Infantil, Primaria y Secundaria de la provincia. Los talleres y actividades han abierto el mundo de la **programación, la robótica y la tecnología** a sus participantes, basándose para ello en el empleo de herramientas de programación educativas como el **Robot Bee-Bot™** para niños/as de Educación Infantil, el **Kit de robótica WEDOTM de LEGO®**, el **Software libre educativo SCRATCH** y el **Robot Edison** para alumnos/as de primaria y el **Robot MBot** basado en la plataforma libre y abierta **Arduino™** para estudiantes de secundaria.

Así mismo, y dentro de las actividades programadas hasta el próximo mes de junio en el marco del proyecto MALAGABYTE se llevan a cabo también **cursos y talleres para docentes** de Educación Infantil, Primaria y Secundaria, formando a los profesores en materia de robótica y programación a través de los recursos Robot Bee-Bot™ y el Kit de robótica Wedo™ de Lego®, programación de robots basados en el microcontrolador con licencia libre Arduino™ y uso del software libre educativo Scratch, aprendiendo de forma práctica los recursos y herramientas más utilizadas para iniciar al alumnado en el pensamiento computacional.

Acerca de MALAGABYTE

MALAGABYTE, impulsado por el [Ayuntamiento de Málaga](#) en colaboración con la [Asociación Andaluza de Graduados e Ingenieros Técnicos en Telecomunicación \(AAGIT\)](#) y el [Colegio Oficial de Ingenieros Técnicos de](#)



[Telecomunicación de Andalucía \(COITT-A\)](#) abre el campo de la programación y la robótica a niños y niñas de Málaga. Gracias al apoyo de instituciones públicas y privadas, más de 10.000 escolares, con edades comprendidas entre los 5 y los 16 años, recibirán talleres de programación. En la web www.malagabyte.es se pueden consultar todas las actividades y cursos que forman parte del proyecto.

Web: <https://www.malagabyte.es/>

Facebook: <https://www.facebook.com/asociacion.aagit>

Twitter: [@coitta_aagit](https://twitter.com/coitta_aagit)